

## 2021年度 知的モデリングクラスタ 論文題目

---

- レイマーチングによる対話性を考慮した結晶成長表現手法
- 深度画像のInpaintingによるARアプリケーションにおける3次元物体の消去と置換
- 保全優先度の高い棚田を選定するモデルの構築と事例分析
- 異方性カーネルを用いた粒子法による流体シミュレーション
- 水素の運搬性・貯蔵性を活かしたエネルギーの地産地消によるGHG削減効果の評価—1次産業における廃棄物系・木質系バイオマス由来水素の利用システムを対象として—
- スペース・コロナイゼーションを用いた多様な樹木の表現に関する研究
- 体験を伴うVR単語学習支援システムの学習効果の検証
- 敵対的生成ネットワークを用いたドメイン変換による話者匿名化処理
- 将来の人口減少および脱プラスチック社会を見据えた廃棄物処理システムの計画とその評価
- 3Dプリンタを用いた多視点ワイヤーアート制作支援ソフトウェア
- 南海トラフ大地震によって水産業フードサプライチェーンが受ける直接・間接被害額の推計—和歌山県の水産加工業を対象として—
- VRを利用した星の情報学習支援環境の構築と検証
- シェイプマッチングを用いた紙らしい動きの生成手法
- 距離画像を用いた拡張現実下における光源環境の整合手法
- 再帰性反射フィルムを用いた直方体スクリーンへの立体視投影
- 建築ストック・フローに着目した災害廃棄発生量の将来推計に関する研究