

| | | | |
|-----------|-------------------------------|-----|--------|
| 授業科目名 | デザイン情報学入門 | | |
| 授業形態 | 講義 | | |
| 担当教員 | 吉野 孝、曾我 真人、松延 拓生 | | |
| 開 講 | 南紀熊野サテライト | 区 分 | 学部開放科目 |
| 実施日・時間・教員 | 6月9日(土) 13:00~17:00 担当:曾我 真人 | | |
| | 6月16日(土) 13:00~17:00 担当:曾我 真人 | | |
| | 6月23日(土) 13:00~17:00 担当:吉野 孝 | | |
| | 6月30日(土) 13:00~17:00 担当:吉野 孝 | | |
| | 7月7日(土) 13:00~17:00 担当:松延 拓生 | | |
| | 7月14日(土) 13:00~17:00 担当:松延 拓生 | | |

【講義内容】

- 第1回 インターネットの仕組みとそのセキュリティ
- 第2回 インターネットアプリケーション(Twitter、Facebook、モバゲー、Skypeなど)
- 第3回 ヒューマンコンピュータインタラクション(モーションキャプチャ、ヒューマンインタフェース)
- 第4回 学習支援システム(スキルの学習支援、形式知の学習支援)
- 第5回 人にやさしいデザイン(人間工学概論、ウェブの仕組み)
- 第6回 ウェブデザインにおける人間工学的配慮

【テキスト・教材】

授業中に、適宜紹介します。

【事前学習】

受講生の人数によっては、パソコンを使用して簡単なウェブ制作を行うことがあります。ある程度、パソコンの使い方を理解していることが望ましい。