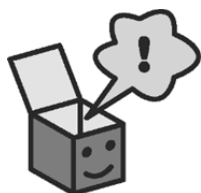


A1階

(幼児から一般向け)



人工知能と勝負！オセロゲーム

知能情報学メジャー・人工知能研究室

システム工学部 A 棟 1F ロビー・10:00～16:00

「人工知能」という言葉を最近、テレビや新聞でよく見かけるようになりました。

スマートフォンのパーソナルアシスタントや自動運転車など、人工知能は日常生活のさまざまな場面で応用され、今後、より身近なものになることでしょう。

ゲームの世界では、「アルファ碁」と呼ばれる人工知能を搭載した囲碁ソフトが、韓国のプロ棋士を破ったことでも話題になりました。

* * *

このイベントでは、和歌山大学システム工学部・人工知能研究室で学生が開発した人工知能を搭載したオセロゲームのソフトと来場者の皆さんに対戦してもらいます。

オセロゲームのルールを知っている人なら誰でも参加できます。

あなたも人工知能に挑戦してみませんか？

